

# Edipo Fotografico

La sfida - **Edipo fotografico** - prevede che ogni squadra **effettui uno scatto fotografico e produca un elaborato** incentrato sull'argomento "Luci e ombre", usando il seguente **lancio di dadi** del gioco Rolling CUBES ABC comune a tutti i gradi scolastici (primaria di I grado, secondaria di primo grado e biennio della secondaria di secondo grado) per produrre **parole/coppie di parole**.



Ogni squadra, composta da 3 o 4 alunni, deve:

## E1 - E2

1. creare **parole** pertinenti all'argomento;
2. realizzare uno **scatto fotografico** pertinente all'argomento;
3. produrre una **frase o periodo** pertinente alla foto scattata e all'argomento, utilizzando **una delle parole più lunghe prodotte**.
4. attribuire **un titolo originale** al lavoro prodotto nel quale non compaiano i termini "Luci e ombre".

## E3 - E4 - E5

1. creare il **maggior numero possibile di coppie di parole** delle quali una delle due deve essere pertinente all'argomento e contenenti i seguenti giochi linguistici:
  - cambio di lettera iniziale
  - raddoppio
  - aggiunta/scarto di lettera iniziale;
2. realizzare uno **scatto fotografico** pertinente all'argomento;
3. produrre **una frase o un periodo** pertinenti alla foto scattata e all'argomento, utilizzando **solo una delle coppie di parole** trovate;
4. attribuire **un titolo originale** al lavoro prodotto nel quale non compaiano i termini "Luci e ombre".

## M

1. creare il **maggior numero possibile di coppie di parole** delle quali una delle due deve essere pertinente all'argomento e contenenti i seguenti "Giochi di Edipo":

- cambio
  - raddoppio
  - aggiunta/scarto
  - zeppa
  - anagramma
2. realizzare uno **scatto fotografico** pertinente all'argomento;
  3. produrre **una frase o un solo periodo di due versi in rima baciata** pertinenti alla foto scattata e all'argomento, utilizzando **solo una delle coppie di parole** trovate;
  4. attribuire **un titolo originale** al lavoro prodotto nel quale non compaiano i termini "Luci e ombre".

## S

1. creare il **maggior numero possibile di coppie di parole** delle quali una delle due deve essere pertinente all'argomento e contenenti i seguenti "Giochi di Edipo":
  - cambio
  - raddoppio
  - aggiunta/scarto
  - zeppa
  - anagramma
2. realizzare uno **scatto fotografico** pertinente all'argomento;
3. produrre **una frase o un solo periodo di due versi in rima baciata** pertinente alla foto scattata e all'argomento, utilizzando **solo una delle coppie di parole** trovate;
4. attribuire **un titolo originale** al lavoro prodotto nel quale non compaiano i termini "Luci e ombre".

## Indicazioni valide per tutti i livelli scolastici

### Lo scatto fotografico:

- deve essere realizzato nell'anno scolastico in corso;
- deve essere realizzato da uno dei componenti della squadra con eventuale ausilio dell'insegnante e/o familiari;
- non deve essere un'immagine recuperata dal web;
- non deve necessariamente essere effettuato negli ambienti scolastici.

### LA GRIGLIA dell'elaborato

La griglia per inserire l'elaborato sarà presente nell'area RISORSE.

### Parole o coppie di parole trovate:

**Le parole o le coppie di parole** devono essere trascritte in **STAMPATO MAIUSCOLO** (font Times New Roman, carattere 12). Si possono trascrivere **TUTTE** le parole/coppie di parole

che la squadra riesce a trovare: non esiste un numero minimo, né uno massimo.

**Titolo:**

**Il titolo** deve essere trascritto in **stampato minuscolo** e **colore nero** (font Times New Roman, carattere 14).

**Frase:**

**La frase o periodo** deve essere trascritto in **stampato minuscolo** e **colore nero** (font Times New Roman, carattere 14).

**Le parole o le coppie di parole inserite nella frase o periodo** devono essere trascritte in **STAMPATO MAIUSCOLO** e **COLORE ROSSO** (font Times New Roman, carattere 14).

La Giuria Tecnica si riserva di valutare **la validità delle parole/coppie di parole e della frase/testo poetico** in base a:

- pertinenza all'argomento;
- corrispondenza tra parole/coppie di parole e lancio dei dadi;
- correttezza ortografica;
- correttezza del gioco linguistico (E3-4-5, M, S).

**E1 - E2**

Possono essere trascritte anche **le parole che differiscono solo** per:

- il genere (Es. bambinO-bambinA; bello-bellA)
- il numero (Es. bambinI-bambinE; belli-bellE)
- il modo (Es. mangio, mangiare)
- il tempo (Es. mangio, mangerò)
- la persona (Es. mangio, mangia).

**E3 - E4 - E5, M, S:**

**Non sono valide la coppie di parole** che modifichino solo:

- il genere (Es. bambinO-bambinA; bello-bellA)
- il numero (Es. bambinI-bambinE; belli-bellE)
- il modo (Es. mangia, mangiare)
- il tempo (Es. mangio, mangerò)
- la persona (Es. mangio, mangia)

**Non sono valide la coppie di parole** che aggiungano:

- i prefissi e i suffissi (Es. mangia, mangiati; bello, bellezza; grande, stragrande; fare, rifare).

Per i **giochi linguistici** (coppie di parole) si può far riferimento al per-corso formazione "Rolling CUBES ABC" alla sezione "**Quali sono i giochi enigmistici**".

La data di scadenza per la consegna dell'elaborato è prevista per il **19 Febbraio 2023**.